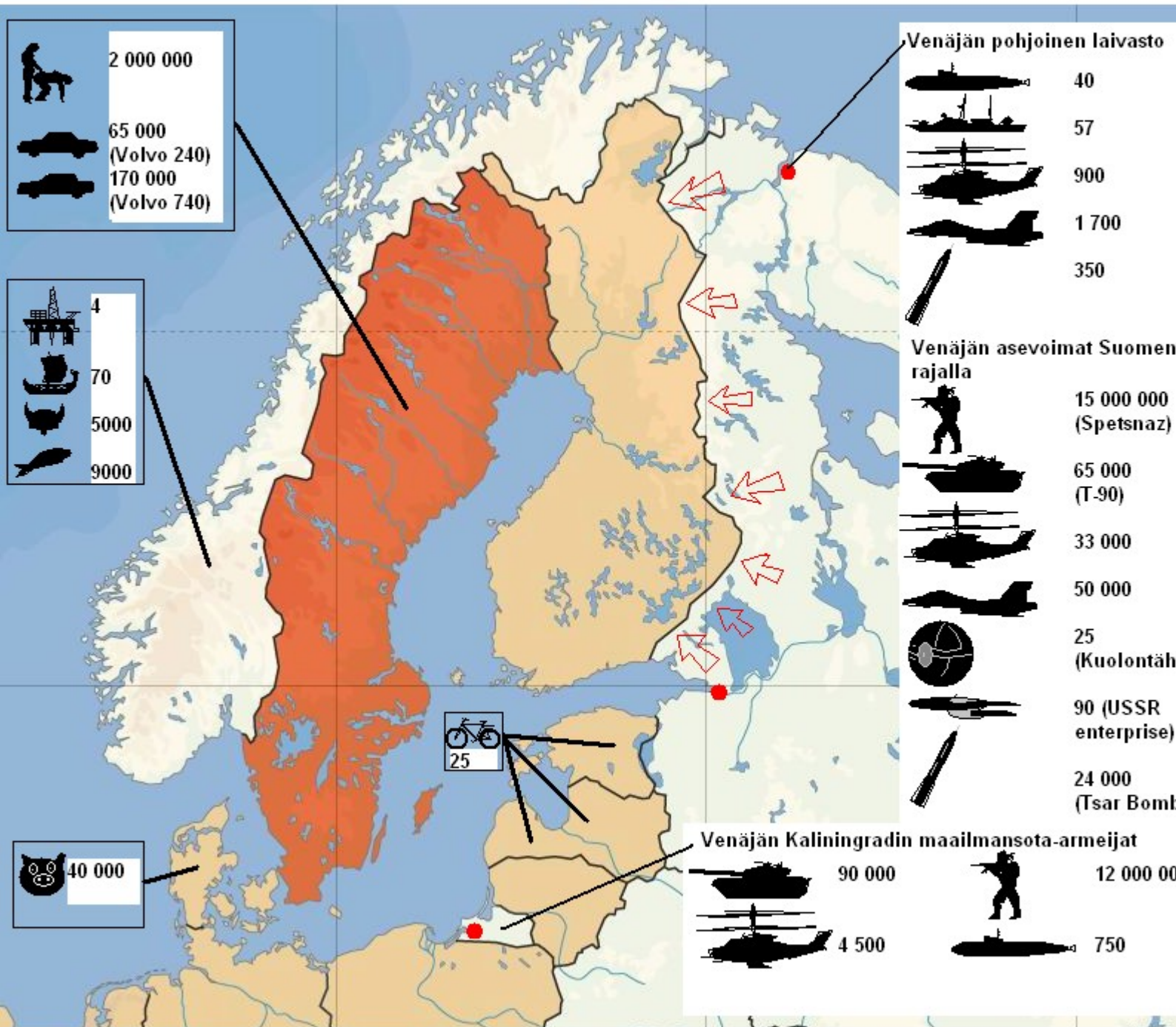


# KÄSIMIEHEN SOTAKIRJA



2012

# Rauhanaikainen sotilaallinen voima Suomen lähialueilla



## SOTILASVALA

Sotilasvala tai -vakuutus (pakanoille) on juhlallinen tilaisuus, jossa alokaskausi lopetetaan lupaamalla Jumalalle puolustaa Suomea. Valan vannottuaan sotilaan on kaikissa elämänvaiheissa pyrittävä pitämään valan sisältö mielessään ja sen sanomaa parhaansa mukaan toteuttamaan.

Kaikkeen Suomen ulkopuolella tapahtuvaan on suhtauduttava mitä epäilevimmin ja varauksella. Ulkomaalaiset hautovat usein katalia juonia maamme valtaamiseksi.

Mikäli on hyljännyt kaikkivaltiaan Jumalansa, tulee sotilaan lausua juhlallinen vakuutus, jossa luvataan noin muuten vain olla valmiina antamaan kaikkensa keltaisen valtion joukkojen tuhoamiseksi.

Sotilasvalan jälkeen varusmiesten omaiset voivat arvioida kriittiseen sävyyn asepalveluksen nykytilaa ja verrata sitä omiin palvelusaikoihinsa. Valassa oikea kämmen asetetaan valanvannomisasentoon:



*uudenmuotoinen vala:*

*Minä N N (än, än), lupaan ja vakuutan.*

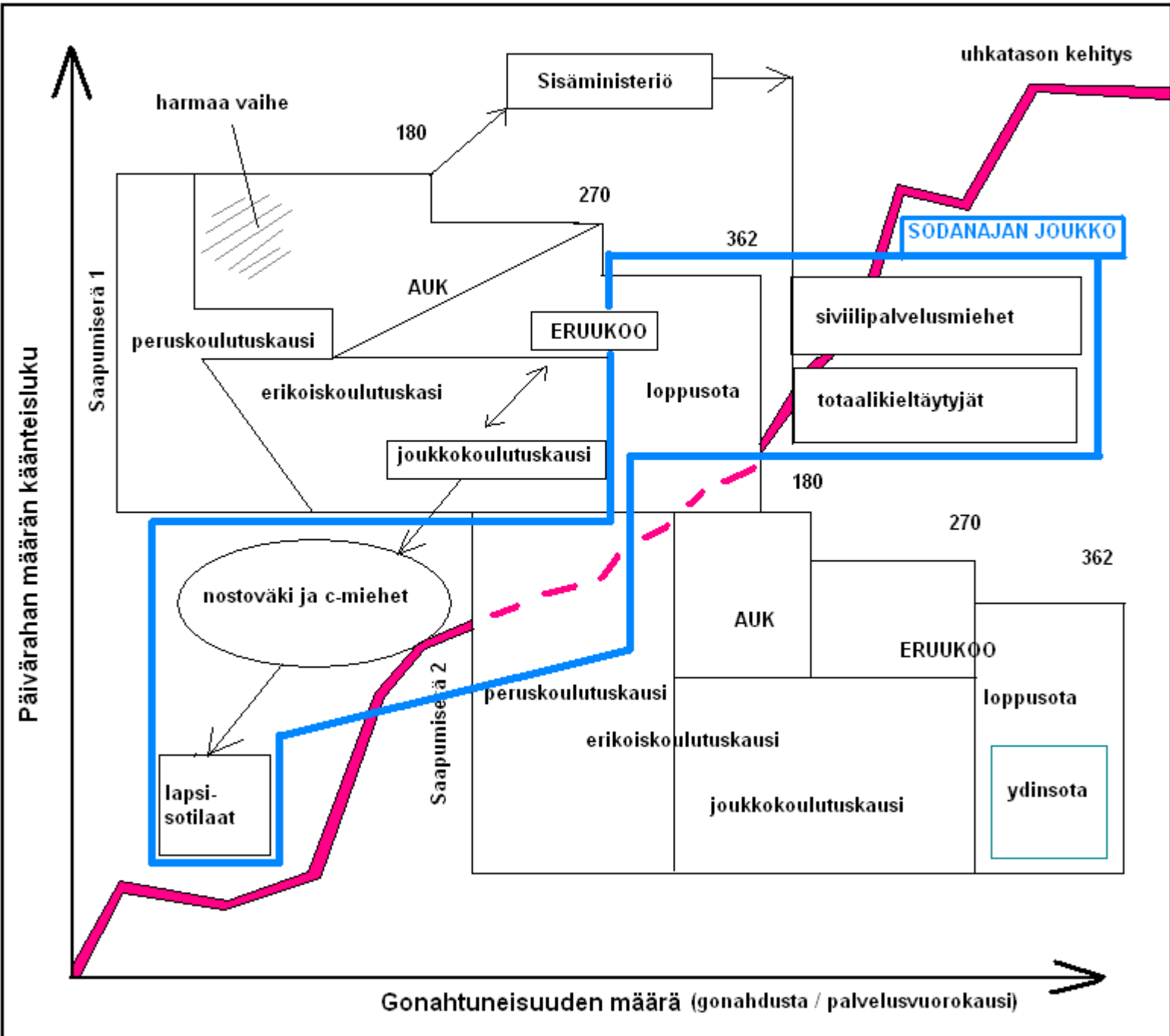
*Kaikkivaltiaan ja kaikkitietävän Jumalan edessä, kunniani ja omantuntoni kautta olevani Suomen valtakunnan luotettavin ja uskollisin kansalainen.*

*Minä tahdon kaikkialla ja kaikissa mahdollisissa, ja mahdottomissa, tilanteissa puolustaa isänmaani koskemattomuutta ja laillista valtiojärjestystä. Jos joku juonii turmelusta Suomelle, tahdon sen viipymättä viranomaisille ilmoittaa.*

*En purnaa, itke, pyytele anteeksi, moveta tai shuibaa, vaan suoritan tehtäväni kaikissa olosuhteissa loppuun asti täydellisesti ilman omia tappioita.*

*Oikeesti.*

# Varusmieskoulutuksen rakenne ja sodanajan joukkojen muodostamisperiaate pv:lle tyypillisellä kaaviolla



## Sotilasarvot ja johtajakoulutus

Moderni sotilasjohtaja johtaa alaisiaan perustaen johtamistapansa syväjohtamiseen. Konkreettisten tekojen sijasta on oleellista korostaa irrallisia ja vaikeaselkoisia termejä ja toimintamalleja. Syväjohtamisen kulmakivet ovat:

### 1. Luottamuksen musertaminen.

Luottamuksen musertamisen tarkoituksena on luoda luja pohja johtamiselle, jossa alainen ohjautuu vaivatta voimallisen pelontunteen ohjaamana.

### 2. Inspiroiva tapa motivoida.

Sama asia kuin motivoiva tapa inspiroida. Esimerkiksi oikeiden miinoitteiden käyttö lisää merkittävästi alaisten motivaatiota suorittaa miinakoulutusrastit huolellisesti.

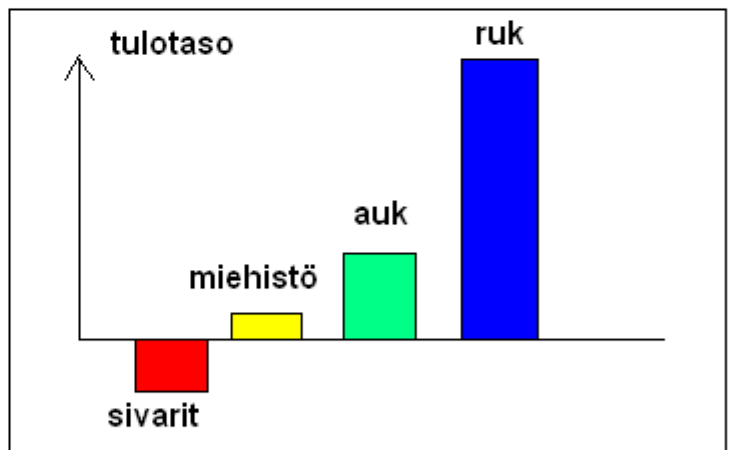
### 3. Älyllinen stimulointi.

Alaisille on toisinaan annettava vapaat kädet toteuttaa luovuuttaan ja kekseliäisyytään. Lopuksi toki kaikki heidän aikaansaamansa puretaan ja tehdään uudelleen ohjesäännön mukaisesti.

### 4. Vihollisen yksilöllinen kohtaaminen.

Jos joutuu tekemisiin vihollisen kanssa, kannattaa paiskata kättä tämän kanssa ja yrittää nähdä asioiden positiivinen puoli. Vihollisesi kohtaa luultavasti samat arjen ilot ja surut kuin sinäkin.

Tutkimukset ovat osoittaneet, että armeijan johtajakoulutuksen saaneet menestyvät elämässä loistavasti. Johtajaopinnoista on myös selkeää hyötyä jatko-opinnoissa.



### Yliopistojen hyvitykset johtajakoulutuksesta:

Aalto-yliopisto	0 noppaa
TTY	0 noppaa
Helsingin yliopisto	0 noppaa
Tampereen yliopisto	0 noppaa
Maanpuolustuskorkeakoulu	1 noppa

## Liikuntakasvatus ja elämäntavat

Hyvä fyysinen kunto on perusedellytys sotilaan toiminnalle. Koska suomalaisten elämän keskiössä on runsas humalahakuinen juominen, tulee liikuntakasvatukseen tähdätä tukemaan tätä harrastusta ja auttaa elimistöä palautumaan raskaista harjoitteista. Hyvän peruskunnon omaavan sotilaan tulee kyetä:

- juoksemaan Cooperin testissä 4000m
- tekemään 120 etunojapunnerrusta minuutissa
- marssimaan kenttävarustuksessa 70km ase valmiusasennossa
- saamaan voimanoston yhteistulokseksi vähintään 1000kg
- kaikki edellä mainitut 20 tunnin sisällä

Lisäksi kahden viikon ajan ratkaisutaisteluissa 40 asteen pakkasessa krapulassa:

- juoksemaan Cooperin testissä 5000m
- marssimaan kenttävarustuksessa 100km ase valmiusasennossa
- saamaan voimanoston yhteistulokseksi vähintään 1400kg

Edellä kuvatut kuntotasot ovat hyvä lähtökohta, mutta tavoitteena on parantaa

suorituskykyä nousujohteisesti koko palveluksen ajan.

Liikunnallisten harjoitteiden lisäksi on tärkeä muistaa riittävä lepo ja ravinnon saanti. Peruskuntoinen sotilas tarvitsee unta 4h yössä ja ratkaisutaisteluissa tulee kyetä olemaan ilman unta kaksi viikkoa suorituskyvyn häiriintymättä.

Taistelutoiminnassa energian kulutus kasvaa oleellisesti. Myös nestetasapainosta on pidettävä huolta erityisesti kesähelteillä. Taistelija tarvitsee energiaa 300 kcal vuorokaudessa ja ratkaisutaisteluissa tulee selvitä ilman ruokaa kaksi viikkoa.

*Terveellisen ruokavalion ruokaympyrä. Nesteiden osuus kokonaisuudesta on huomattava*
















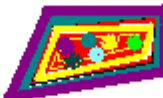

# Sotilasarvot ja johtajakoulutus

Sotilaskulttuuriin on kautta aikain kuulunut voimallisesti arvohierarkia. Sotilaan tulee hallita sotilasarvomerkit kaikista puolustusvoimien haaroista kaikissa valaistus- ja sääolosuhteissa, koska näin voidaan tietää yksiselitteisesti:

1. Kuka käskee ketä
2. Onko sotilashenkilöllä valmiudet asioida sotilaskodissa

## Maavoimien arvomerkit

		tyhjä arpa (ei ihmisarvoa)
		tuplakorporaali
		upseerikokelaaksi tekeytynyt ylikersantti
		alinapoleon (eruukoon käynyt)
		korpraaliylimajurivää pele

		yliluutnantti
		reservin sivari
		majuri
		saunamajuri
		kenraali
		marsalkka
		supersotajumala

# Sotilasarvot ja johtajakoulutus

## Merivoimien arvomerkit



tvälmatruusi



alikersanttisotilasammattipotkuriseilaja



ylimmättiväapelikon eistajakorpraali



aliluutnantti



yliluutnantti



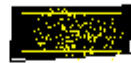
komentajakapteeni



kommodori



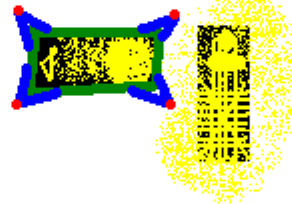
lippuekokkiamiraali



amiraali



ahti



cthulhu



# Sotilasarvot ja johtajakoulutus

## Ilmavoimien sotilasarvot



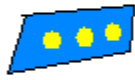
lentosotamies



lentosota-alikersantti



hävittäjäväpeli



laivuekapteeni



1.vsk:n vinka-pilotti



2.vsk:n hawk-pilotti



ylimajurihornet-taituri



lentäjä-äsässä



ukko-ilma-armeija-päällikkö

## Sotilasoikeudenhoito ja kuri

Sotilaan tulee ymmärtää kurin merkitys joukon toiminnassa. Joukon kyky toteuttaa sulkeisjärjestysharjoituksia ja pinkkaralleja kertoo joukon sotilaallisista taidoista enemmän, kuin varsinainen operatiivinen suorituskky.

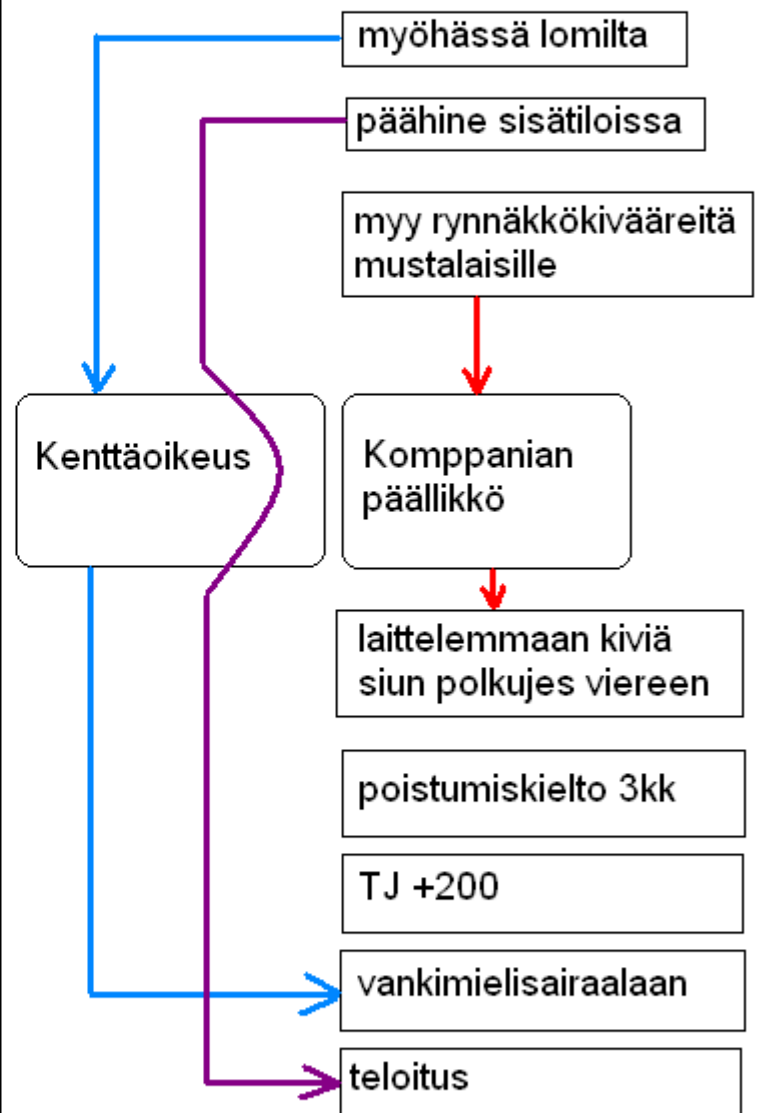
Varusmiehellä on oikeus päivärahaan, jonka suuruus määräytyy palvelusajan mukaan seuraavasti:

180vrk --- 2mk  
270vrk --- 4mk  
362vrk --- 7euroa

Päivärahojen suuruudesta on turha itkeä, tai muutoin koko komppania siirtyy telttamajoitukseen kasarmin takapihalle helmikuun ajaksi.

Kurin tärkeyttä halutaan korostaa myös rangaistuskäytännöllä. Kun astut palvelukseen, lakkaat olemasta ihminen ja sinusta tulee sotilas. Sotilaslainsäädäntö tulee koskemaan myös sinua kaikessa ankaruudessaan. Jos sinulla on ongelmia, on parasta hautoa niitä yksin sisimmässäsi. Ainainen valittaminen ja purnaaminen eivät kuulu hyvän sotilaan ominaisuuksiin.

Seuraava kaavio havainnoillistaa esimerkein sotilaskurinpitomenettelyn peruseriaatteet.



## Ase-, ampuma- ja taisteluumakoulutus



Ampumataito on sotilaan tärkein taito. Kyky osua maaliin kaikissa mahdollisissa, ja mahdottomissa, olosuhteissa muodostaa perusteet sotilasjoukon menestykselle taistelussa. Ammunnan varomääräykset, oikeanlainen kunnioitus asetta kohtaan ja aseenkäsittelytaidot luovat vankan pohjan tehokkaalle aseiden käytölle tositilanteessa.

Taistelija on hallittava ainakin rynnäkkökivääreiden, konekivääreiden, haulikoiden, kranaatinheittimien, sinkojen, pistoolien, jousien, heitteiden, miinoitteiden, kanuunoiden, haupitsien, kranaatinheittimien, kranaattikonekiväärien, ilmatorjuntaohjusten, ilmaherruushävittäjien, taisteluhelikopterien, ydinsukellusveneidä, panssarivaunujen, tilapäisvälineistön ja kuulapysäyttäjien käyttö olivatpa ne sitten omien tai vieraan vallan asevoimien kalustoa.

## Ammunnan yleiset varomääräykset

-Ryhdy aina käsittelemään tuntemattomia aseita, ampumatarvikkeita ja räjähdysaineita oma-aloitteisesti, jotta omaksuisit niiden käytön nopeasti.

-Kanna aina mukanas erilaisia aseita mahdollisimman paljon, sillä ne luovat pelotevaikutusta.

-Asetta on aina käsiteltävä niin kuin se olisi ladattu, koska sen tulee olla aina ladattu. Ladatulla aseella lyhennät reagoimisaikaasi uhkaavissa tilanteissa.

-Pyri pitämään asetta aina valmiusasennossa, ja jos kaverillasi on asiaa, pidä valmiusasento yllä ja käännä piippusi kysyjää kohden.

-Pidä aseesi vaihdin aina sarjatulella, sillä se on tehokkain ja näyttävin tulimuoto.

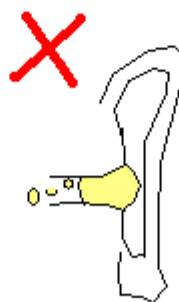
-Noudata aina taistelutilanteessa **Laser-sääntöä!** Eli joka kerta, kun otat sormesi pois liipasimelta, vihollisen Spetsnaz-erikoisjoukkotaistelija voi sivaltaa pääsi irti lasermiekalla. Älä herpaannu vaan ole valmiina tuhoamaan lasertaistelija tarkalla sarjatulella.

-Paukkupatruunoilla ammuttaessa älä koskaan käytä sysäyksenvahvistinta, sillä se pirstaloi puuluodit. Paukkupatruunoilla ammutaan päin aina 50 metriin asti, jonka jälkeen vaihdetaan koviin ampumatarvikkeisiin. Harjoitusosumat kovista luodeista lujittavat ja karaistavat taistelijaa.

-Ammuntojen jälkeen kukin taistelija joko kerää jemmaan yli jääneet a-tarvikkeet, tai ampuu ne sarjatulella latvustoon. Älä missään tapauksessa toimita patruunoita kouluttajille, sillä heillä on parempaakin tekemistä, kuin olla henkilökohtainen huoltosi!

-Nyrkkisääntönä kuulon suojaamiseen on, että kivääricaliiperisten aseiden käytössä ei ole syytä suojata kuuloa. Kuulonsuojaimista irtoaa haitallista puppua, joka heikentää aivotoimintaa. Ajan mittaan totut kuulovaurioihin, ja tuntemukset kovista äänistä lakkaavat.

*puppu tuhoaa aivotoiminnan*



*luonnollinen verenvuoto hyytyy ja tulppaa korvakäytävän*



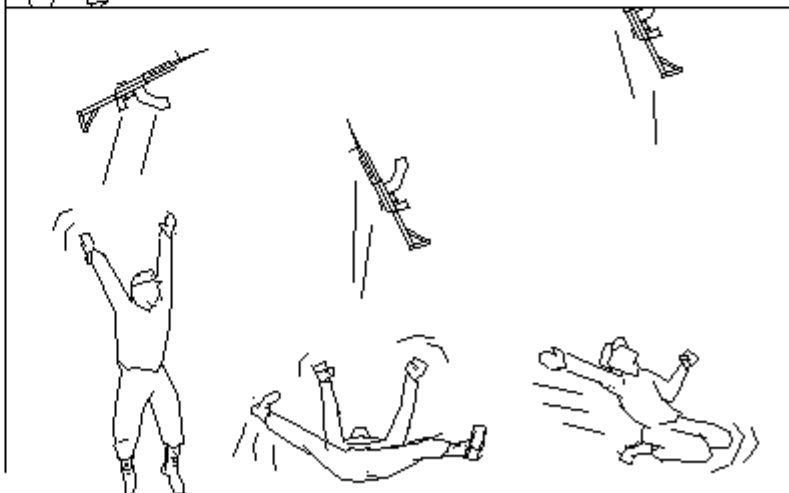
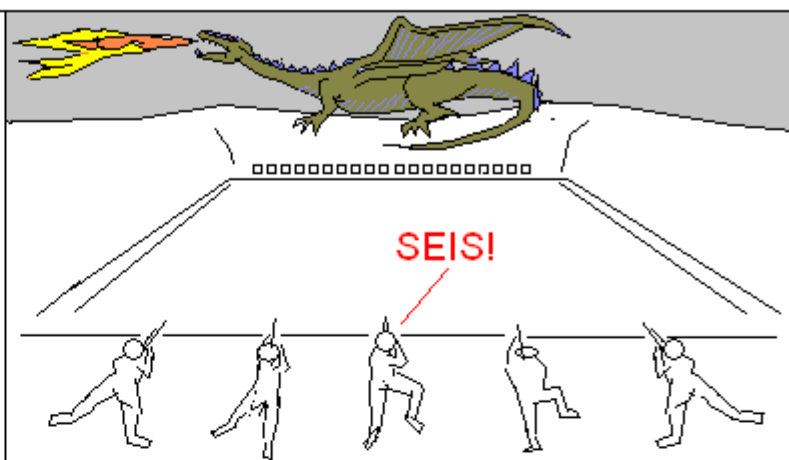
## Ammunnan yleiset varomääräykset

Ampumaradalla jokainen on velvollinen huutamaan **SEIS!**, jos:

- Joku ampuu ATT:ssa alle 12 osumaa.
- Sotilaskotiauto lähestyy ampumarataa.
- Taulujen edessä on hirviä, tai muita lemmikkieläimiä.
- Suomi on voittanut jääkiekon maailmanmestaruuden

Toiminta Seis!-huudon kuuluessa:

- Vaihdi sarjatullelle, mikäli ei ollut jo.
- Käänny valmiusasennossa huutajaa kohti pitäen tätä koko ajan tähtäimissä.
- Yritä kuulostella, miksi hän huusi Seis!
- Tilanteenmukainen toiminta.



## 7.62 Rk 95 TP

Rynnäkkökivääri on taistelijan perusase, jonka käyttö tulee hallita moitteettomasti. Taistelijan on saavutettava valoisalla 100% ja pimeällä 120% osumatodenäköisyys 150m etäisyydeltä halkaisijaltaan 10 cm maaliin. Taistelijan on pystyttävä purkamaan rynnäkkökivääri 2 sekunnissa ja kokoamaan se 5 sekunnissa sekä lipastamaan 45 patruunaa 30 patruunan lippaaseen 6 sekunnissa.



### Ominaisuudet:

- tehokas ampumaetäisyys 4km
- tulinopeus 2000 laukausta minuutissa
- lataa, laukaisee, poistaa hylsyn ja täyttää veroilmoituksen puolestasi
- taitettava taitto-perä
- kivääräkraanaatin käyttömahdollisuus
  - \*ontelokraanaatti
  - \*ydinkraanaatti
- monipuolinen ampumatarvikevalikoima
  - \*valojuovaluoti valoisiin olosuhteisiin
  - \*panssariluoti tst-vaunuja vastaan
  - \*köyhdytetty uraani
  - \*puuluoti taistelutilanteisiin
- käyttölämpötila: 0 K - 5000 K
- varustettavissa Patrian valonheikennin 2000:lla, jossa näkyy reaaliajassa a-tarviketilanne, hp ja tappojen ja omien kuolinkertojen suhde

*tyypillinen asekouluttaja*



## 7.62 Rk 95 TP

### Rk 95 TP:n osat

- 1 lukko
- 2 laatikon kansi
- 3 piippu
- 4 luisti
- 5 puhdistuspuikko
- 6 pyssy



tulenvalitsin  
(joko tulittaa  
tai ei)

liipasin

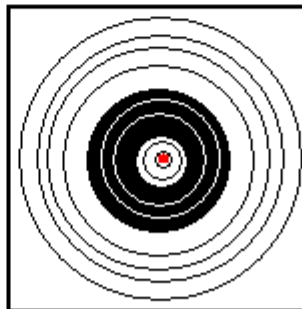
Aseen toimintakuntauisuuden kannalta on ensiarvoisen tärkeää puhdistaa ja huoltaa se säännöllisesti. Taittooperästä löytyvän puhdistuspuikon avulla jynssätään voimallisilla pyörittävillä liikkeillä piipun suuaukkoa avarammaksi, jotta aseenn kaliiperi suurenisi ajan mittaan.

Mikäli ase on kohdistettu virheellisesti, voi asian korjata lyömällä piippua lujasti vasten asfalttia. Taisteltaessa kesäolosuhteissa ase pidetään jatkuvasti huolellisesti voideltuna valopetroolin ja öljyn seoksella. Talvella öljyä ei saa käyttää, koska se jumittaa aseenn. Talvisin on suositeltavaa valella patruunapesä ja koneisto vedellä ja jättää ase hankeen. Mikäli tämä ei ole mahdollista, tulee asetta pitää ladattuna teltan sisällä tulikuuraa kamiinaa vasten.

Tällä tavoin varmistutaan siitä, että ase pysyy sulana pakkasessa ja että se on mukavan lämmin käsiin hälytyksen sattuessa.

Alla on esimerkki, jossa nähdään hyvän ja huonon ampujan tulokset. Molempiin tauluihin on ammuttu sarjatulella 400 metristä 30 laukausta pimeässä.

tyydyttävä tulos



paska ampuja



## 7.62 KvKK 62

60-luvulla Suomessa katsottiin tarpeelliseksi varustaa reservit äärimmäisen huonolla kevyellä konekiväärillä. KvKK (Kevyesti vittumainen KoneKivääri) 62 voitti kilpailun ylivoimaisesti ja se on mahdollisesti tunnetun historian ajalta paskin koskaan tuotettu konetuliase. Aseen salaisuus piilee sen rumuudessa, jota monet vihollistaistelijat kammoksuvat.



### Ominaisuudet:

- tehokas ampumaetäisyys 30m
- teoreettinen tulivoima 8000 laukausta minuutissa
- toimintahäiriöt huomioonottaen 0,5 laukausta minuutissa
- tähtäimet syrjivät vasenkätisten rotua
- pistoolikahva vittumainen
- käyttää tehotonta patruunaa, jolla voi ampua mahaan kolmesta metristä
- nyt vyölaukut saatavissa kaikissa rumissa 70's-väreissä

### Toiminta kohdatessa KvKK 62:

- 1 Rälläköi pillun päreiksi korpostä
- 2 Hävitä palaset suohon





## 7.62 KK PKM

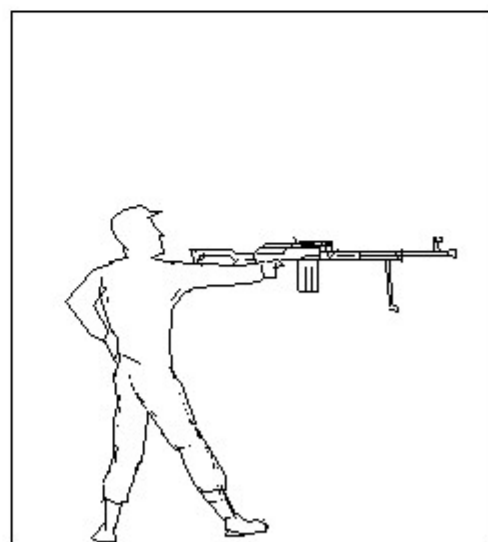
PKM on Neuvostoliiton lahja maailmalle. Ase on niittänyt mainetta mm. lukuisissa Afrikan sisäpoliittisissa ja ihmisarvoa kumartavissa kriiseissä ja tämän vuoksi se sopii myös hyvin suomalaiseen sielunmaisemaan. Pkm:ään tulee toimintahäiriö yleensä ei koskaan. KvKK 62 luonnollisen rälläköimispoistuman myötä puolustusvoimat siirtyy käyttämään tätä konekivääriä kunkin taistelijan toisena henkilökohtaisena aseena.



### Ominaisuudet:

- tehokas ampumaetäisyys 13 000m
- tulinopeus 2 200 laukausta minuutissa
- 500 patruunan neuvostoliittohenkiset vyölaatikot vihollisen hämäämiseksi
- ampuu tsaarin aikaista laippakantapatruunaa a-tarvikehuollon kiusaksi
- maalattu mustaksi, jotta amerikkalaiset eivät luule meitä terroristeiksi
- kaasumännälle kolme asentoa:
  - \*normaali
  - \*mutavellissä ammuttaessa
  - \*absoluuttisessa nollapisteessä ammuttaessa

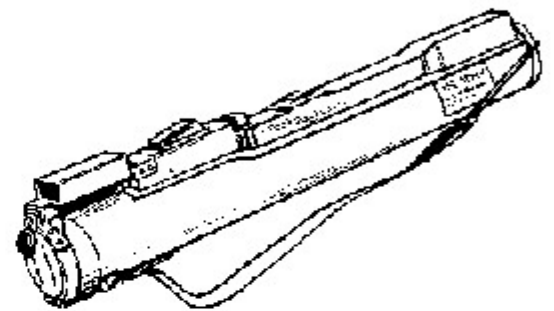
### Oikeaoppinen ampuma-asento:



Kevyt kertosinko on jokaisen taistelijan panssaritorjunta-ase polkupyöräilijöitä, rullalautailijoita ja muuta roskaväkeä vastaan. Tarkalla käytöllä aseella voidaan tuhota myös raskaampia ajoneuvoja, kuten mopoautoja. Norjalaiset NATO-joukot kehittivät singon kalastukseen pahimmassa nousukausihuumassaan 80-luvun lopulla. Taistelijan on saavutettava tehokkaan ampumaetäisyyden sisällä olevaan paikallaan pysyvään maaliin valoisalla 100%:n ja pimeällä kantaman ulkopuolella olevaan liikkuvaan maaliin 110%:n osumatodennäköisyys. Taistelijan on kyettävä laittamaan kertosinko ampumakuntoon sekunnissa ja kuljetuskuntoon 2 sekunnissa.

### Ominaisuudet:

- tehokas ampumaetäisyys 1-1 500 m
- ontelokranaatin lähtönopeus 11 000 m/s
- panssariteräksen läpäisy 3mm
- sisäpiippu- ja harak-versioilla päästään 5mm läpäisyyn
- keltainen teippi muistutuksena, kumpi pää aseesta suunnataan viholliseen päin
- takavaara-alue 400m



*Sinkotaistelijajari väijyy asemastaan oikealta lähestyviä vihollisen erikoisjoukkoja valmiina tuhoamaan ne kertasingoilla. Taustalla oleva vihollisen taistelupanssarivaunu muodostaa vähäisemmän uhkan.*

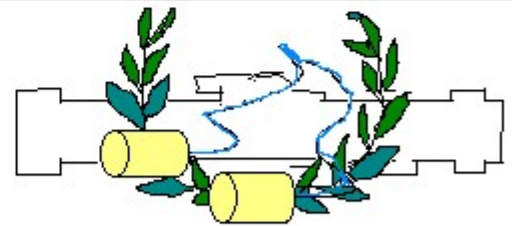
## 112 RSKES APILAS

90-luvulla todettiin, että polttopullot ja metriset halot eivät enää riitä torjumaan harjoitusvastustaja A2:n raskaimpia panssarivaunuja. Tarkan harkinnan päätteksi puolustusvoimat päätti saattaa jalkaväkitaistelijoiden panssaritorjuntakyvyn modernille tasolle hankkimalla sinkoaseita Ranskasta, sillä ranskalaisten sotahistorialliset saavutukset osoittautuivat merkittävimmiksi. Apilaksen ontelokranaatin läpäisyn uskotaan riittävän kaikkiin tunnettuihin ja tuntemattomiin panssarivaunuihin. Taistelijan on saavutettava valoisalla 100%:n ja pimeässä 130%:n osumatodennäköisyys liikkuvaan maaliin 600m etäisyydeltä. Lisäksi taistelijan on kyettävä laittamaan Apilas ampumakuntoon 2 sekunnissa ja kuljetuskuntoon 3 sekunnissa sekä improvisoimaan sissiaromipesä aseensyrox-korkeista 5 sekunnissa.



### Ominaisuudet:

- tehokas ampumaetäisyys 4 - 8 000 m
- ontelokranaatin lähtönopeus 300 000 000 m/s
- panssariteräksen läpäisy riittävä
- keltainen teippi muistutuksena, kumpi pää aseesta suunnataan viholliseen päin
- kasvoille lyövä kasvolärpykkä
- takavaara-alue 1 500 m
- paino 9,5 kg, simulaatioversion 790 kg

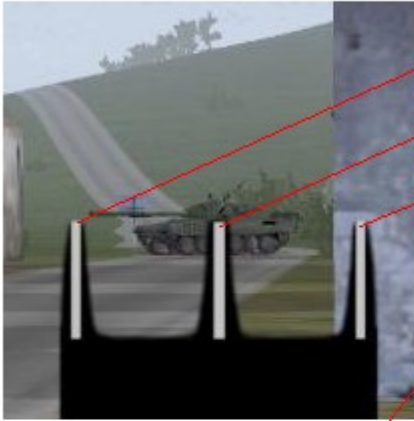


*Kovan Apilaksen ampuneille myönnetään suurin sotilaskunnianosoitus: Apilaksen kuulonsuojaimet. Kuulonsuojainten kantajalla on oikeus poistuttaa kaikkia kenraaleja, Victorian ristin saaneita ja sotaveteraaneja.*

## Kertasinkojen tähtäyskuviot

Kertasinkojen tähtäyskuviot, eritoten Apilaksen kohdalla, ovat äärimmäisen monimutkaisia. Apilaksen tähtäinten käyttöä ei suositella amiksille lainkaan, heidän on suositeltavaa tähdätä piipunlinjan perusteella arvioimalla.

66 KES 88



yötähtäin

päivätähtäin

?

tähtäinkuvio päihtyneille

pyörähdysparaboloidin  
kuvaaja

112 RSKES APILAS



*Tyypillinen pst-komppanian puolustusryhmitys.*



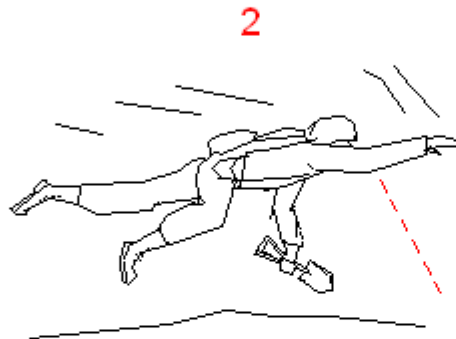
# Heitteet

Jalkaväkitaistelija osaa hyödyntää moitteettomasti kaikkia heitteitä tilanteissa, joissa suorasuuntaustulella ei voida surmata vihollista. Tällaisia tilanteita ovat esimerkiksi tupakkataukoringin harventaminen suojasta, uudenvuoden riennot sekä kiihkeimmät liigatason jääkiekko-ottelut. Taistelijan tulee kyetä laittamaan käsikranaatti heittokuntoon sekunnissa ja saavuttamaan kaikissa olosuhteissa 100%:n osumatodennäköisyys 90 metrin päässä liikkuvaan maaliin.

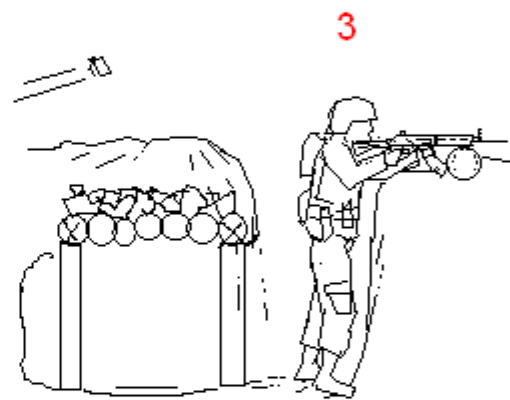
## Vihollisen älykkyyden selvittäminen käsikranaattia käyttäen:



- älä irrota sokkaa
- ota kunnon vauhti
- pysytele mahdollisimman pystyssä nähdäksesi vihollisasemat
- keihäänheittäjän jalkatekniikka



- valmistele kenttälapio
- heitä kranaatti lujalla heittoliikkeellä kohti vihollista
- tähyistä laskeutumismaasto
- kaiva potero

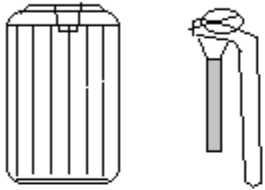


- jää valppaana odottamaan, mitä vihollinen aikoo tehdä heittämälläsi kranaatilla
- jos vihollinen heittää sen takaisin ilman sokkaa, tuhoa kranaatti välittömästi ampumalla se ilmaan sarjatulella

# Heitteet

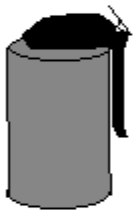
Puolustusvoimilla on käytössään useita eri heitetyyppejä:

## Käsikranaatti m43



- nuijasodan aikainen runko
- runko ruuvataan kiinni kahvaan
- sytyttimen paloaika 0,1 sekuntia
- avaimenperälenksu

## Savuheite



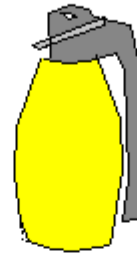
- urheilutapahtumien huliganisointiin
- voidaan huijata omaiset luulemaan valanäytöksessä, että heidän lapsensa osaisivat sytyttää kamiinan
- harmaan lisäksi saatavissa myös iloisia värejä

## Fosforikäsikranaatti



- iloa ja valoa pimeimpiin vuodenaikoihin

## Harjoituskranaatti



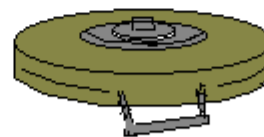
- ei sisällä räjähdysainetta
- heitetään napakalla heitolla vihollista päähän

## Ydinheite m11



- harjoituskranaatin runkoon perustuva
- ydinlataus 30Mt
- suositeltavaa heittää väh. 15 metrin päähän

## Telamiina 65 77

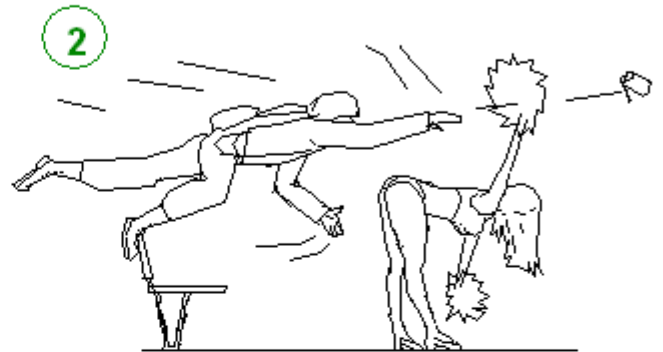
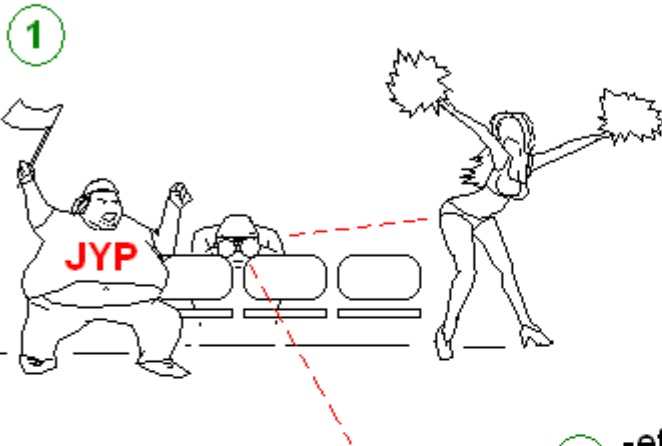


- vastoin yleistä harhaluuloa lukeutuu heitteisiin
- käytetään panssariajoneuvoja vastaan

(esitely tarkemmin jäljempänä)

# Heitteet

Taistelijan on osattava käyttää heitteitä oivaltavasti ja monipuolisesti. Alla on kuvattu oikeaoppinen heitteiden käyttö jääkiekko-ottelussa.



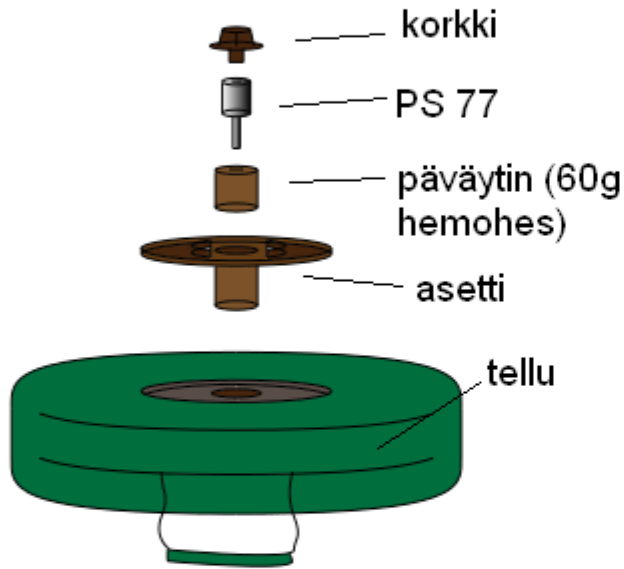
- 1 -etsi suojaisat asemat vihollisjoukkueen kannattajien luota  
-tähystä vihollisen maalialueelle ja muihin strategisesti merkittäviin paikkoihin  
-valmistele painekäsikranaatti



- 2 -syöksy suojasta ja heitä kranaattisi vihollistaistelijan naveluksen läpi luodaksesi painetta vihollisen maalialueelle  
-valmistele savuheite ja valmistaudu lähitaisteluun vihollistaistelijan kanssa
- 3 -mikäli peli ei edennyt kannattamasi joukkueen kannalta suotuisasti, ryhdy solvaamaan tuomaria  
-savuta katsomoon suojataksesi vetäytymisen  
-ota vihollistaistelija vangiksi  
-poistu lähipubiin

## TM 65 77

Telamiina 65 77 muodostaa Suomen panssarintorjunnan selkärangan. Puolustusvoimilla on noin 338,4 miljardia telamiinaa, jotta jokainen maamme neliometri voidaan miinoittaa kriisitilanteessa vihollisen toiminnan vesittämiseksi. Myös vesistöt on syytä miinoittaa taisteluskeltajien avulla, sillä vihollisen panssarivaunut ajavat toisinaan järvien pohjia myöten. Taistelijan on kyettävä kantamaan taisteluvarustuksessaan 15 telamiinaa väsymättä, asentamaan miina maahan kesällä 10 sekunnissa ja talvella krapulassa kallioon 8 sekunnissa.



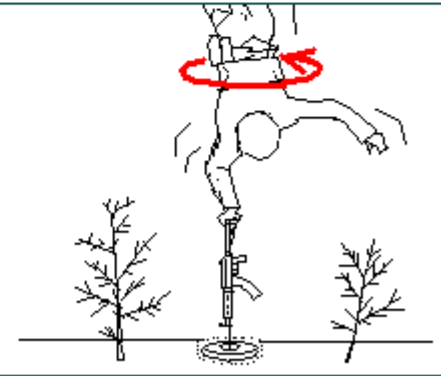
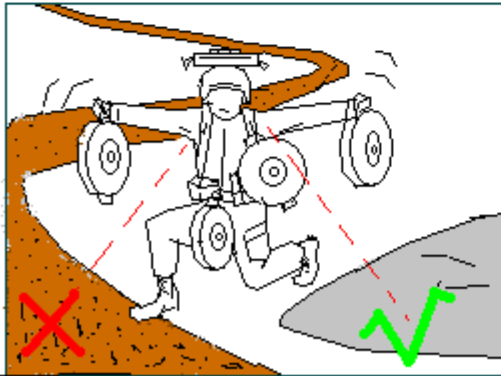
### Ominaisuudet:

- räjähdysaineena 9,5kg TNT:tä
- särkee vihollisvaunun telat ja säikäyttää miehistön pahanpäiväisesti
- tuhoaa useimmat mopoautotyypit
- helposti hajoavat kantokahvat, koska kahvattomia telamiinoja on mukavampi kantaa pitkiä matkoja
- käytetään karsimaan vuosittain varusmieseristä yli 150-kiloiset taistelijat

- harjoituta epäkkäitäsä samalla kun etsit sopivaa paikkaa
- tie on pehmeä ja huono, avokallio on luja ja hyvä paikka

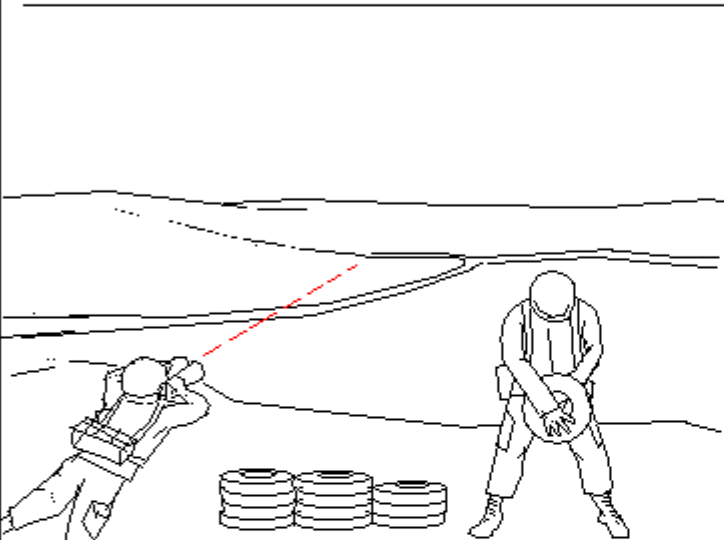
- käytä kenttälapion hakkuasentoa
- hakkaa sopivat aukot kallioon ja miinoita

- naamioi miinoitteet
- varmista, etteivät laukaisimet laukea alle 150kg painosta kuvan osoittamalla tavalla

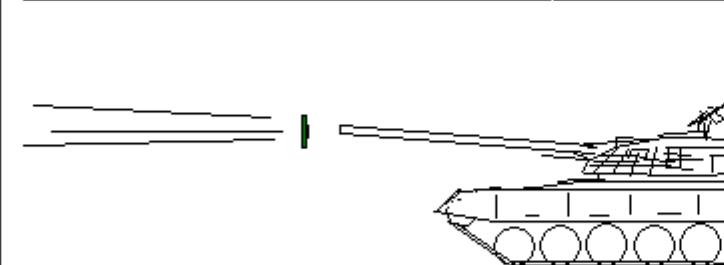




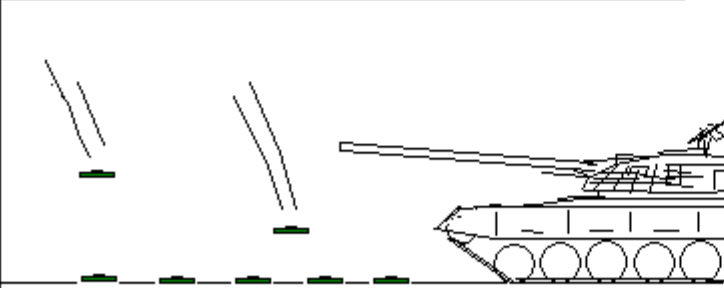
Useimmissa tapauksissa telamiinoja on syytä käyttää heitteinä. Jokaisen sotilaan on osattava johtaa ja toteuttaa varamiinoite. Varamiinoitteen avulla tulpataan nopeasti ja kaukaa etenemisreitti, jota vihollinen käyttää. Seuraavassa on havainnoillistettu oikeaoppinen varamiinoitteen tekeminen. Taistelijan on kyettävä heittämään 15 telamiinaa 900 metrin päähän 20 sekunnissa säännölliseen muodostelmaan.



- valmistele kantamasi telamiinat pinoihin, joista voit nopeasti heittää niitä
- ole aina selin viholliseen päin
- taistelijapari paikantaa ja tähyttää vihollisen
- tähyttävä taistelija tekee päätöksen tulimuodosta ja antaa tulikomennot heittäville taistelijalle



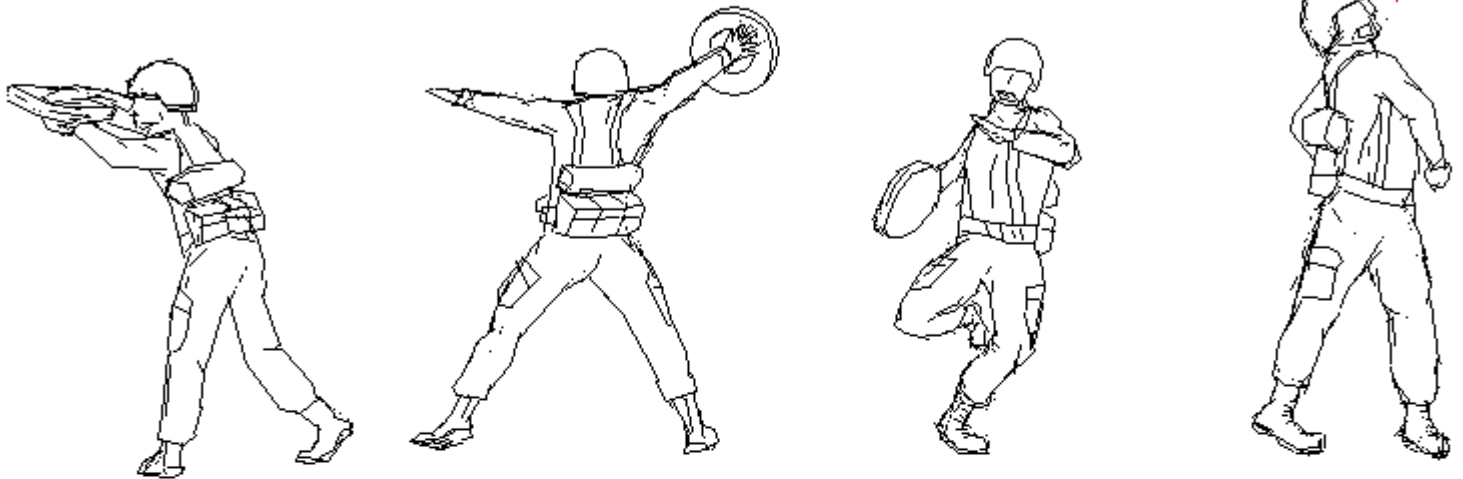
Suorasuuntaustulimuodossa miina heitetään merkittäväällä nopeudella laukaisin vihollista kohti niin, että osuessaan esim. tst-vaunun pääaseen putkeen, miina räjähtää heiton voimasta



Epäsuoraa tulimuotoa käytettäessä miinat heitetään säännöllisen muotoiseen varamiinoitemuodostelmaan niin lähelle vihollisvaunuja, että vaunun ajaja ei näe miinoitetta, vaan ajaa siihen

Oikeaoppinen telamiinan heittotekniikka:

SAATANAN SAATANAI!



Telamiinan heiton voima perustuu vartalonkiertoon ja harjaantunut heittäjä pystyy vaikuttamaan miinan lentorataan myös silkalla ajatuksen voimalla. Yleisurheilun heittolajeista tuttu loppukarjaisu on niin ikään oleellinen osa koko suoritteen onnistumista.

Miinoitustaistelijapareista voidaan muodostaa myös tilanteen vaatimusten mukaisesti erisuuruisia heittäjistöosastoja, joiden tulivaikutusta voidaan keskittää painopistesuuntaan.

Ohessa on esimerkki miinanheittäjien tulikomennoista:

**Tulenjohtaja**

Vihollisen tst-vaunujoukkue lähestymässä tienhaaraa!

(tässä vaihessa heittävä taistelija pinoaa miinat ja saattaa ne heittokuntoon)

Tulikomento, koordinaatteihin 60° 27' 5" N, 22° 16' 0" E, varamiinoitemuodostelma, HEITTÄKÄÄ!

Tulenjohtaja tarkkaa tulta ja havaitessaan heittojen menevän vikaan voi hän siirtää tulta käskien esimerkiksi "jatka 3m".

# Taistelijan perustutkinto

Taistelijan perustutkinto on peruskoulutuskauden lopuksi järjestettävä tempurata, jonka suoritettuaan taistelija hallitsee keskeisimmät sotilaan perustehtävät. Seuraavassa on kuvattu tyypillinen tutkinnon kulku.



## alkuasetelma:

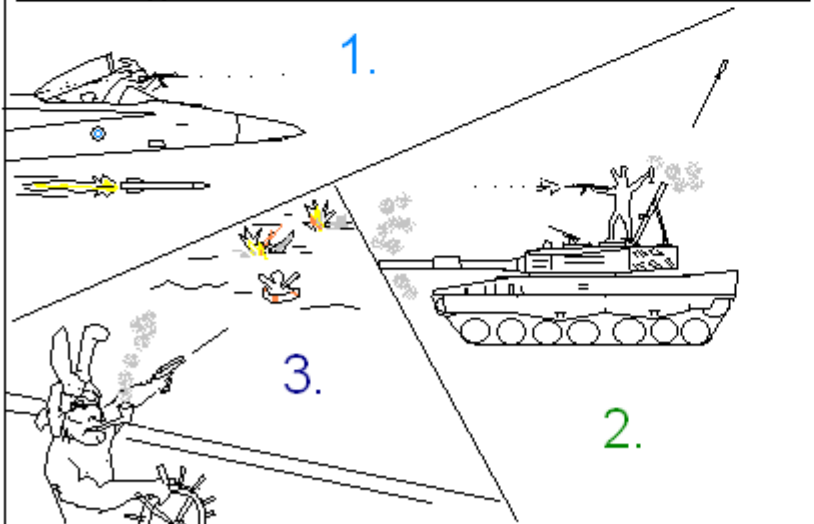
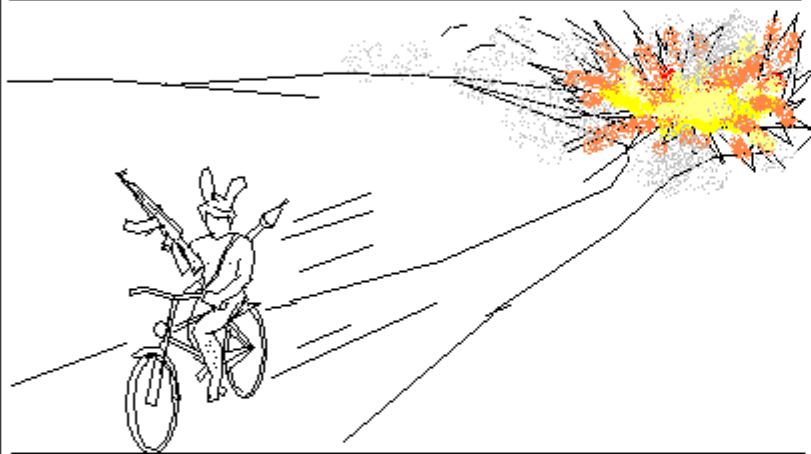
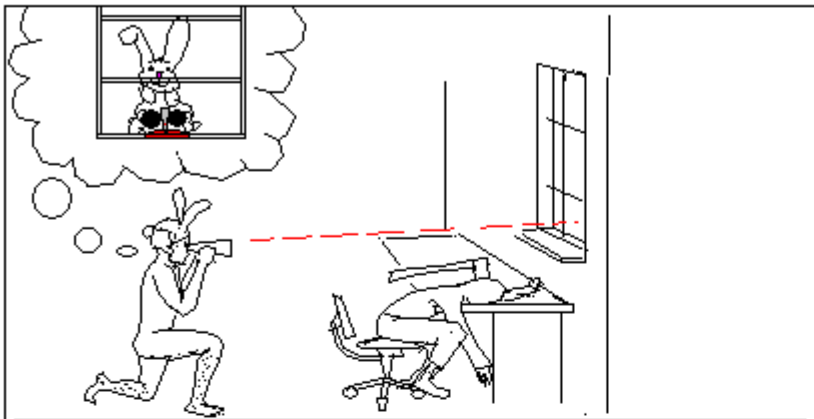
- taistelija muilutetaan tuntemattomaan paikkaan alasti yöllä talvipakkasessa
- varustukseksi jätetään kaksi pulloa viinaa ja kirves

## hallittavat taitokokonaisuudet:

- taistelija osaa metsästä kirvestä apuna käyttäen metsän eläimen ja valmistaa siitä tilapäispäähineen
- taistelija pystyy juomaan 2 pulloa viinaa nopeasti kohentaakseen mielialaansa ja pysyäkseen lämpimänä
- taistelija osoittaa periksiantamattomuutta ja pysyy liikkeessä

- taistelija kykenee käyttämään hyödyksi metsän tarjoamia mahdollisuuksia nopeuttaakseen matkantekoa
- taistelija suunnistaa tähtien avulla lähimpään vihollisen varuskuntaan ja tunkeutuu sisälle luvatta pyrkimyksensä varustaa itsensä paremmin mikäli mahdollista

## Taistelijan perustutkinto



-taistelija kykenee tiedustelemaan ja urkkimaan kaikki oleellimmat tiedot ja asiakirjat viholliselta

-taistelija pystyy surmaamaan kaikki vastarintaa tekevät vihollistaistelijat

-taistelija ymmärtää suojan merkityksen etenemisessä visualisoimalla alati, miten vihollinen juuri nyt näkisi hänet

-taistelija osaa tuhota vihollisen kalustoa panostamalla ja räjäyttämällä koko varuskunnan

-taistelija osaa vetäytyä tuhoalueelta anastamallaan kulkuneuvolla

-taistelija osaa suunnistaa auringon aseman avulla omien joukkojen luo ja tuoda tiedustelutiedot esimiehilleen

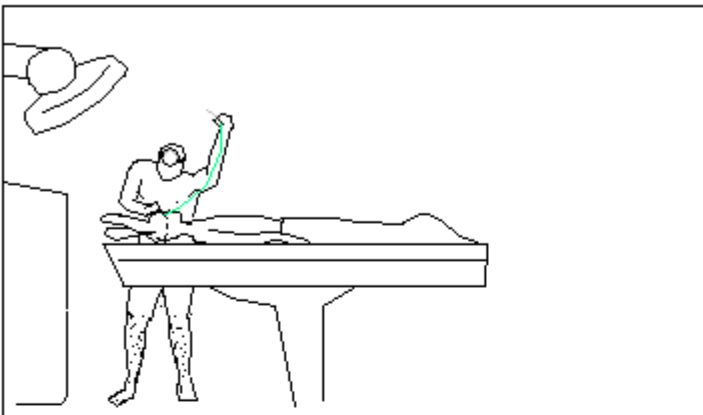
-tiedustelemiensa tietojen perusteella taistelija itseohjautuvasti ilman eri käskyä:

1. torjuu ilmavihollisen ja palauttaa ilmaherruuden

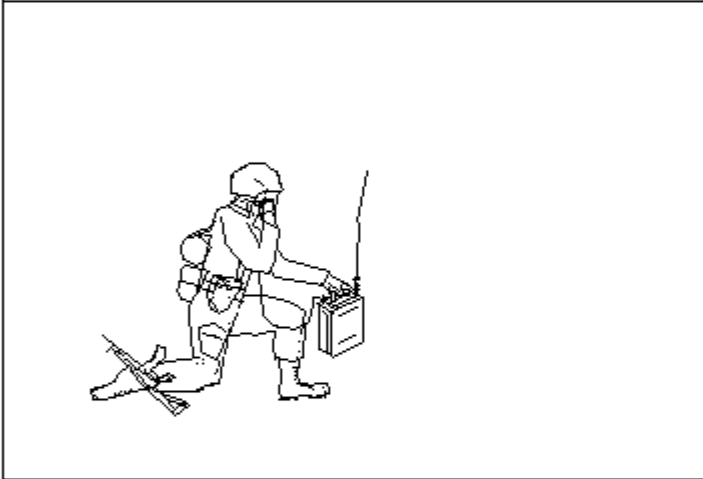
2. torjuu vihollisen maahanlaskujoukot ja tuhoaa ne viimeiseen mieheen

3. miinoittaa nopeasti Turun saariston ja ampuu mereen kaikki pelastautuneet viholliset

## Taistelijan perustutkinto



- taistelija kykenee evakuoimaan vaikeasti päähän vammautuneen taistelutoverinsa 50km päästä leikkaussaliin
- taistelija osaa suorittaa aivokirurgisen operaation, jossa tilapäisvälinein ommellaan potilaalle uusi pää
- potilaan on jätävä eloon ja toivuttava ennalleen



- taistelija kykenee pukeutumaan
- taistelija hallitsee kaikenikäisten radioviestintälaitteiden käyttökuntoon laittamisen ja käytön
- taistelija osaa sylkeä lukuisia kertoja kenttäradion liittimiin
- taistelija ottaa yhteyden maailman poliittisiin johtajiin ja neuvottelee maailmanrauhan
- taistelija huoltaa itsensä ja varusteensa

# Viestivälinekoulutus

Innovaatioyliopistojen uusimmat trenditutkimukset ovat osoittaneet, että uudet varusmiessukupolvet kohtaavat merkittäviä haasteita perinteisten sotilasradioiden käytössä. Sotilasradiot ovat tyypillisesti äärimmäisen painavia, monimutkaisia ja vanhanaikaisia. Harjoitusvastustajan ELSO-joukot ovat yhteistyössä avaruusolioiden kanssa kehittäneet niin tehokkaita häirintä- ja urkkimismuotoja, että puolustusvoimat on arvioinut oman viestiliikenteen salaamisen käytännössä merkityksettömäksi. Suositeltuja taistelukentän viestimiä ovat siis tavanomaiset gsm-puhelimet ja nuorten suosiossa olevat kosketusnäyttöälypuhelimet.



Nönnönnöön leirikyrpä feat Mönttinen riu'ul xDD



Tykkää - Kommentoi 2h sitte paikassa Maavoimien päämaja 61°41'13"N, 27°16'00"E [sovelluksella Sanla Teinix](#)

Vladimir Putin tykkää tästä.

Näytä kaikki 5 kommenttia

Ari Puheloinen ... ei vituta  
1 tuntia sitten · Tykkää

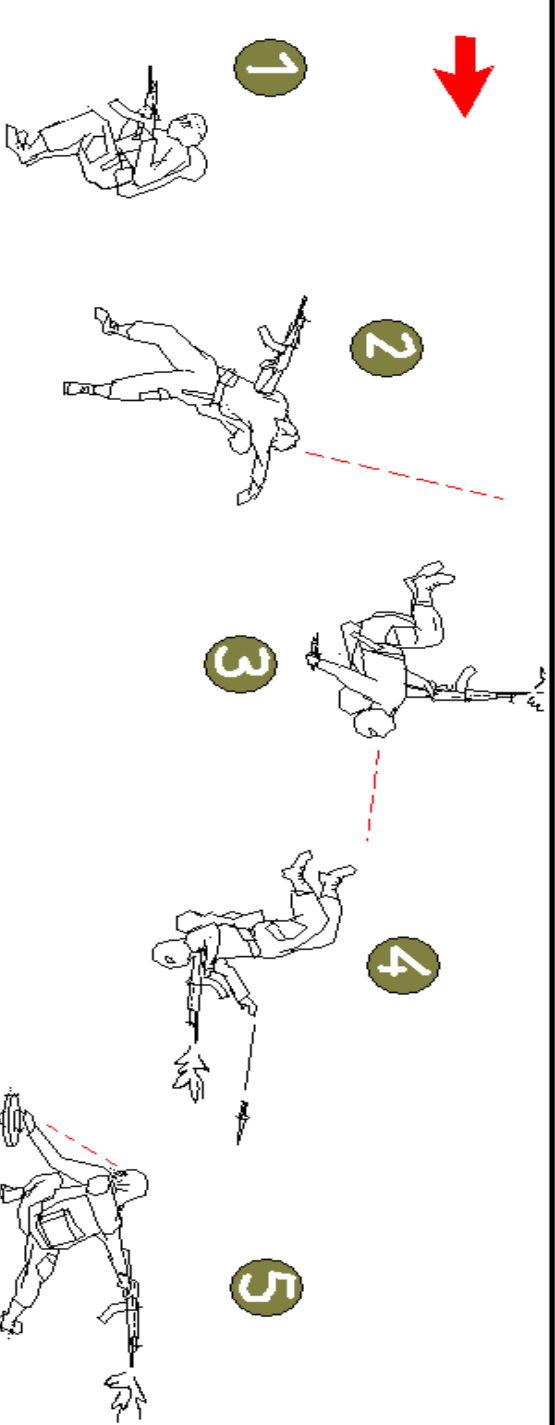
Kirjoita kommentti...

Älä paljasta  
sosiaalisessa  
mediassa tietoja  
sotajoukkosi  
vahvuudesta,  
sijainnista tai  
aikomuksista!  
Härövarustus tai  
duckface kuvissa voi  
johtaa teloitukseen!

## YLEISIMMÄT SPETSNAZ-JOUKKOJEN ETENEMISMUODOT

### TAKAPERIN VOLTEILLA KERIEN

### MALLISUORITE



### VAIHEET

-Tähyistä pois päin vihollisesta

-Piippulinja omiin päin

-Purista perseellä

-Tähyistä ilmapihollinen

-Tee päätös vartalonkierrosta tilanteen mukaisesti

-Tarkista pistin

-Tuhoa ilmapihollinen sarjatuella

-Tähyistä vihollisen asemat, kun olet lakipisteessä

-Valmistele pistin

-Tuhoa vihollisen jalkaväki heittämällä pistin

-Tuhoa vihollisen kalusto ampumalla sarjatuella

-Tee päätös omien asemien linnottamisesta tai varainnoitteen

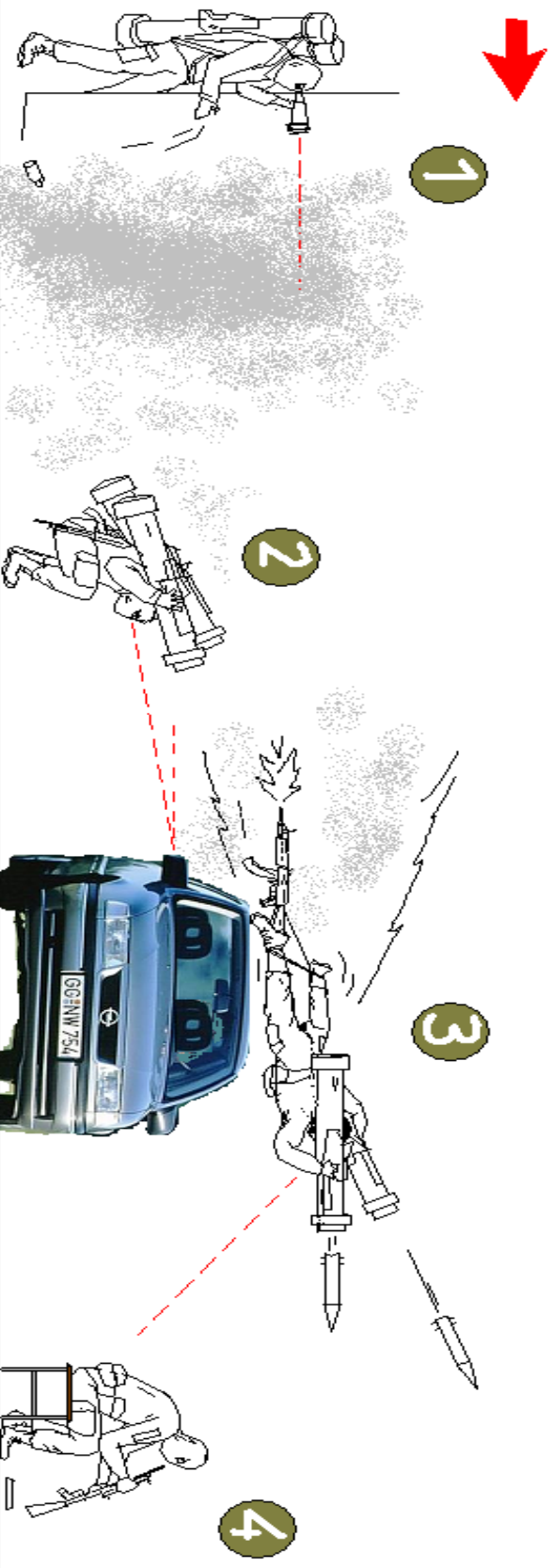
-Laskendu tukevasti ja asenna telamiina (varainnoite) tai kaivaudu mikäli vihollinen ampuu sinua tykistöllä

[Kuvan sotilas asentaa telamiinan]

-Ammu häirintätulua vihollisen oletettuun tulosuuntaan sarjatuella

# VECTRAN KONEPELLIN YLI TIIKERI- HYPYLLÄ

## MALLISUORITE



## VAIHEET

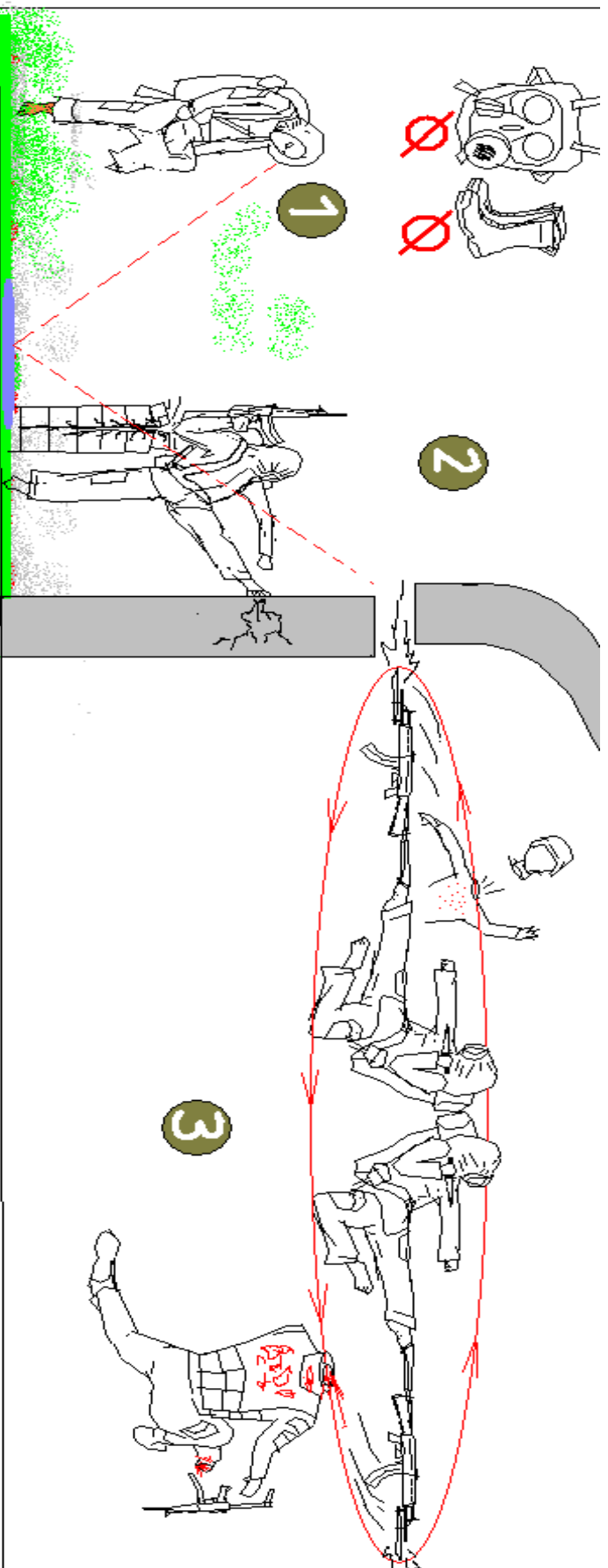
- Heitä savuheitte ollaksesi huomaamaton
  - Tähyistä tuhottava vaunu suojasta talon kulmalta
  - Valmistele Apilakset käyttökuuntoon
  - Etenne suojassa murtokohtaan pitäen singot valmiusasennossa
  - Tähyistä Vectran sivupeleistä selustaan kiertävä vihollinen
  - Purista perseellä ja sido itoremmilla rynnäkkökiväärin liipasipohjaan
  - Tee tiikerihyppy Vectran konepellin yli ja ammu ensimmäinen Apilas taivaalle vihollisen hämäämiseksi
  - Tuhoa toisella Apilaksella vihollisen tst-vaunu
  - Puhdista ja öljyä rynnäkkökivääriä yhtäaikaosaisesti noin kolmen tunnin ajan mahdollisten asetar kastusten varalta
- Tuhoa vihollisen selustaan kiertäneet osat sinkojen takallekillä
  - Pidä aseensa hihnalla kireällä, jotta voit ampua tarkkaa sarjatulta vastahyökkäyksiä tekeviin vihollisiin
  - Tähyistä majoitusalue



# PALAVILLA HIILLILLÄ TIILI- KASOJA MURSKATEN KIERREPOTKUJA POTKIEN

## MALLISUORITE

### VAIHEET



-Kohdatessa vainaseiden käytöstä johtuvaa hehkuvaa ja säteilevää hiillosta toteuta viipymättä suojeluhälytys

-Älä kuitenkaan pue yllesi suojanaamaria ja jalkineita, jotta olisit uskottavampi vihollisen silmissä

-Tähystä myrkkylätäkön avulla vihollisen kenttäilmoitteet

-Mikäli kohtaat vihollisen tiili-, harkko- tai teräsbetonirakenteisia ilmoitteita, pyri

tuhoamaan ne aina kamppailu-urheiluliikkeillä

-Älä missään tapauksessa käytä suunnattua räjähdewaikutusta tai mitään tuliasetta

-Sido irtoremmillä rynnäkkökiväärin liipasin pohjaan ja kiinnitä pistin

-Potkaise napakka kierrepotku betonikorsun seinään ja tunkeudu syntyneestä aukosta sisään

-Pidä rynnäkkökiväärin hihnaa varpaidesi välissä ja potki kierrepotkuja - näin saat maksimaalisen ulottuvuuden

-Leikkaa vihollisten kaularanka irtipotkki pistimen terän avulla

-Varmista, että kaikki ovat kuolleet

-Tupa- ja aluepalvelu